**Техническое Задание**

**Telegram: @SSWarden\_Bot, github: https://github.com/llif45/practic**

1. **Общие сведения**

* Название проекта: Telegram-бот «Вахтёр»
* Исполнитель: группа студентов 1 курса (Верхоланцев, Еременко, Ануфриева), направление «Информационные Системы и Программирование»
* Заказчик: Преподаватель дисциплины «Оператор ЭВМ», Попенко Захар Васильевич.
* Срок выполнения: 48 часов с момента выдачи задания.

1. **Цель и задачи проекта**

* Цель: Разработать Telegram-бота, помогающий пользователю считать срок для заключения в игре «Space Station 14»
* Задачи:
* Изучить библиотеку pyTelegramBotAPI.
* Создать Telegram-бота с использованием кнопок для добавления игровых «Статей» к сроку
* Обеспечить обработку пользовательского ввода и генерацию ответа от бота.
* Добавить команды /start и /info для взаимодействия с пользователем

1. **Функциональные требования**

* При запуске с командой /start бот отправляет приветственное сообщение и предлагает вам на выбор игровую «Статью»
* Пользователю представляются на выбор игровые «статьи»
* Бот складывает игровые «сроки» учитывая ваш выбор
* Так-же предлагается кнопка «Вердикта», выдающая итоговый «Срок»
* Команда /info предоставляет информацию о боте и о том, как он работает

1. **Нефункциональные требования**

* Бот должен быть реализован на языке программирования Python с использованием библиотеки pyTelegramBotAPI.
* Код должен быть структурирован и снабжен комментариями для облегчения понимания.
* Бот должен корректно обрабатывать некорректный ввод пользователя.
* Интерфейс бота должен быть на русском языке.

1. **Требования к интерфейсу**

* Использование встроенной клавиатуры Telegram для предоставления вариантов выбора.
* Простое и интуитивно понятное взаимодействие с пользователем.
* Сообщения бота должны быть краткими и информативными.

1. **Технические требования**

* Совместимость с последней стабильной версией Python.
* Использование только стандартных библиотек Python и pyTelegramBotAPI.
* Хранение токена бота в отдельном конфигурационном файле или переменной окружения для обеспечения безопасности.

1. **Этапы разработки**

* Изучение документации pyTelegramBotAPI.
* Создание бота в Telegram через @BotFather и получение токена.
* Настройка окружения и установка необходимых библиотек.
* Разработка и тестирование основных функций бота.
* Добавление обработчиков команд /start и /help.
* Тестирование бота на корректность работы.
* Подготовка и сдача проекта.

1. **Критерии приемки**

* Бот успешно запускается и отвечает на команды /start и /help.
* Пользователь может выбрать ход, и бот корректно определяет результат игры.
* Интерфейс бота соответствует требованиям.
* Код оформлен согласно требованиям и содержит необходимые комментарии.

